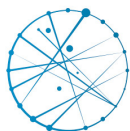


International  
professional  
development platform

# МОДУЛЬ В КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ BRICS Future Skills & Tech Challenge 2024

## ПО КОМПЕТЕНЦИИ «РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»



## Clicker

Макеты приложения доступны по ссылке:

Необходимо разработать игру, в которой пользователь будет набирать 1 балл за каждое нажатие на кнопку «earn points». Баллы должны записываться в базу данных supabase, а также отображаться в реальном времени на экране.

Прогресс участника необходимо отображать в виде столбика, высота которого рассчитывается пропорционально исходя из максимального балла среди всех игроков. Например, если у текущего игрока 44 баллов, а у другого 11, то значит столбик другого игрока будет занимать 100% высоты, а текущего 25%. Столбики должны сортироваться от большего балла к меньшему. Столбик текущего игрока должен быть выделен цветом: #FFD6DD. В верхней части каждого столбика необходимо отобразить общее количество баллов. Столбики других игроков должны отображать набранные баллы в реальном времени.

В случае если пользователь более 10 секунд бездействует на экране, то его баллы уменьшаются на 1 каждую секунду бездействия.